

CORRUPTION

De los publicadores de Lunch Money™ y Once Upon a Time™, y el diseñador de Nightmare Chess

DEMOSTRACIÓN



En **Corruption**, discretamente ofreces sobornos a los poderes fácticos – específicamente, a los poderes que asignan lucrativos contratos de construcción. Si tus sobornos son suficientes, tu firma gana buenos contratos y su línea final mejorará. Si el lucro de tus competidores brilla más, sin embargo, perdiste oportunidades, ganancias y la satisfacción que el tour por el Caribe de un burócrata a tu costa al menos sirvió para algo.

Corruption es un juego de cartas de pura estrategia. Combina el arte del engaño del poker con el deshonesto ambiente de la Era de los Gremios. Este hermético diseño europeo del creador de juegos francés Bruno Faidutti (*Nightmare Chess*, *La Vallee des Mammouths*, *Meurtre a L'abbaye*) tentará a jugadores de todos los colores.

Lugar:

Fecha:

Inicio:

Moderador:

Notas:

ATLAS
GAMES



Corruption is published by Atlas Games under license from Bruno Faidutti. Lunch Money is a trademark of Trident Inc. Once Upon A Time is a trademark of John Nephew. Nightmare Chess is a trademark of Steve Jackson Games. This demonstration is not necessarily approved or endorsed by Atlas Games. ©1999 Trident Inc.