

Tomb of the Lich Lord

Second Edition

公認和訳ルール

Ver. 1.01

ヒーローカード

Kron Axereaver, Dwarf Avenger

特殊能力: Avenge (復讐)

あなたは栄誉(Glory)を2消費すれば、このターンの間にあなたに攻撃をした相手1体に対してメー〇+2のフリーアタックを行うことができます。この特殊能力はターン1回制限です。

Loirel Alanus, Elf Sorceress

特殊能力: Magic Aptitude (魔法の才能)

あなたは栄誉(Glory)を1消費すれば、マジック〇戦闘で振ったダイスを1個振り直すことができます。この特殊能力は1回の攻撃につき1回しか使用できません。

Raka, Necrowarrior

特殊能力: Undeath (不死)

あなたはライフ〇になっても、栄誉(Glory)を5消費して手札をすべてディスカードすれば、レベル1のアンデッド(Undead)となり、ライフが1回復してゲームに復帰できます。

Roderik Talus, Human Paladin

特殊能力: Healing Hand (癒しの手)

あなたのターンに栄誉(Glory)を3と行動力(Movement)を1消費すれば、同じスペースにいる対象のヒーローかあなた自身のライフを1回復させることができます。この特殊能力はターン1回制限です。

Siboth, Necromancer

特殊能力: Control Undead (アンデッド支配)

あなたに攻撃をしてくるアンデッド(Undead)1枚の危難(Peril)コストと等しい栄誉(Glory)を消費すれば、そのアンデッドを同じスペースにいる他のヒーローやモンスターを攻撃させるか、あるいはあなたを無視させることができます。この特殊能力はレスポンス(Response)として使用し、ターン1回制限です。

Tanin Shadefoot, Darkling Rogue

特殊能力: Quicken (俊敏)

あなたのターン中に栄誉(Glory)を2消費すれば、行動力(Movement)を1追加で得ることができます。この特殊能力はターン1回制限です。

クエストカード

Catch the Magic Fish (魔法の魚)

分類: チャンス・ヒロイッククエスト

スペース: Troll Bridge

達成条件: このクエストを達成するためには、あなたが Troll Bridge にいる時にダイス1個で5+を出さなくてはなりません。1回の試みにつき、栄誉(Glory)を2消費する毎にダイスを1個追加で振ることができ、最も高い出目を選択できます。達成を試みる毎に行動力(Movement)を1消費します。

達成報酬: レベル1上昇。栄誉(Glory)1獲得。ライフ1回復。

Destroy Evil Relic (邪悪な聖遺物の破壊)

分類: クエスト効果/脅威・ヒロイッククエスト

スペース: Lair of the Tentacle Beast

達成条件: このクエストを達成するためには、スピード脅威(Threat)6+をクリアしなくてはなりません。2回目以降の試みには、毎回行動力(Movement)を1消費しなくてはなりません。

失敗(Fail): あなたはチップされます。

クエスト効果: あなたがこのクエストを所持している間、あなたがチップされていないければ Tentacle Beast を無視できます。

達成報酬: レベル1上昇。栄誉(Glory)2獲得。ライフ1回復。

Escort Lost Magician (迷子の魔術師の護衛)

分類: クエスト効果/護衛・ヒロイッククエスト

スペース: Outer Sanctum → Library

達成条件: あなたが Outer Sanctum にいれば、魔術師を表すマーカートークンをこのクエストカードに置きます。このクエストを達成するためには、Library でこのマーカートークンをディスカードします。

クエスト効果: あなたが魔術師を護衛中、あなたはメー〇-1のペナルティを受けることを宣言します。

達成報酬: レベル1上昇。栄誉(Glory)1獲得。ライフ1回復。

Free Caedman's Soul (カドモンの魂の開放)

分類: クエスト効果/護衛・ヒロイッククエスト

スペース: Crypt → Tomb Threshold

達成条件: あなたが Crypt にいれば、カドモンの魂を表すマーカートークンをこのクエストカードに置きます。このクエストを達成するためには、Tomb Threshold でこのマーカートークンをディスカードします。

クエスト効果: あなたがカドモンの魂を護衛中、あなたに対するアンデッド(Undead)の攻撃は+1の修正を得ることを宣言します。

達成報酬: レベル1上昇。栄誉(Glory)1獲得。ライフ1回復。

Impale Vladimir (ウラジミールを滅ぼす)

分類: 討伐・ヒロイッククエスト

スペース: Crypt

達成条件: このクエストを達成するためには Crypt でウラジミールを敗北させます。

ウラジミール: モンスター・アンデッド(Undead)

マジック☆: ウウンドを1与えます。

達成報酬: レベル1上昇。栄誉(Glory)2獲得。ライフ1回復。

Infernal Negotiation (悪魔との交渉)

分類: 犠牲・ヒロイッククエスト

スペース: Summoning Chamber

達成条件: このクエストを達成するためには、あなたが Summoning Chamber にいる時に栄誉(Glory)を「4+あなたのレベル」消費します。

クエスト効果: あなたがこのクエストを所持している間、あなたに対する悪魔(Demon)の攻撃は+1の修正を得ることを宣言します。

達成報酬: レベル1上昇。危難(Peril)5獲得。ライフ1回復。

Maiden in Distress (乙女の危難)

分類: クエスト効果/護衛・ヒロイッククエスト

スペース: Inner Sanctum → いずれかのエントランス

達成条件: あなたが Inner Sanctum にいれば、乙女を表すマーカートークンをこのクエストカードに置きます。このクエストを達成するためには、いずれかのエントランスでこのマーカートークンをディスカードします。

クエスト効果: あなたが乙女を護衛中、あなたはあなたのターンに得る行動力(Movement)が1少なくなることを宣言します。

達成報酬: レベル1上昇。栄誉(Glory)3獲得。ライフ1回復。

Rigg's Curse (リッグの呪い)

分類: 犠牲・ヒロイッククエスト

スペース: Well of Healing

達成条件: このクエストを達成するためには、あなたが Well of Healing にいる時に準備状態のパーマメントブーン(Boon. 恩恵)を1枚ディスカードしなくてはなりません。パーマメントブーンをディスカードする代わりに、あなたの特殊能力を永続的に無くしてしまうこともできます。この場合、危難トークンをあなたのヒーローカードの上に置いて表します。

達成報酬: レベル1上昇。危難(Peril)2獲得。ライフ1回復。

Sacrificial Offering (犠牲の要求)

分類: クエスト効果/犠牲・ヒロイッククエスト

スペース: Throne of Tyranny

達成条件: このクエストを達成するためには、あなたが Throne of Tyranny にいて Throne of Tyranny をコントロールしている状態で、Tyrannize の効果であなた自身にウウンドを与えなくてはなりません。

クエスト効果: あなたがこのクエストを所持している間、Throne of Tyranny をコントロールしようとする試みに+1の修正が与えられます。

達成報酬: レベル1上昇。危難(Peril)2獲得。

Serak the Assassin(暗殺者セラクの抹殺)

分類: 探索/討伐・ヒロイッククエスト

スペース: 探索: 7+。部屋(Room)であればどこでも。

達成条件: このクエストを達成するためにはセラクを敗北させなくてはなりません。セラクを探索するためには、どこであれ部屋のスペースにいる時にダイス1個で7+を出さなくてはなりません。ただし、最も近いエントランスからその部屋までのスペース1つにつき+1ずつ、出目に修正を得ます。毎ターン新しく探索を行う必要があり、1回の探索には行動力(Movement)を1消費します。

セラク: モンスター・人間型(Humanoid)

スピード☆: **Backstab(闇討ち)**: ウウンドを1与えます。

達成報酬: レベル1上昇。栄誉(Glory)2獲得。ライフ1回復。

Slay Draky(ドラキ一の討伐)

分類: 討伐・ヒロイッククエスト

スペース: Inner Sanctum

達成条件: このクエストを達成するためには、あなたが Inner Sanctum にいる時にドラキ一を敗北させなくてはなりません。

ドラキ一: モンスター・ドラゴン(Dragon)

メレー☆: ウウンドを1与えます。

達成報酬: レベル1上昇。栄誉(Glory)2獲得。ライフ1回復。

Slay Evil Familiar(邪悪な使い魔の討伐)

分類: 討伐・ヒロイッククエスト

スペース: Library

達成条件: このクエストを達成するためには、あなたが Library にいる時に使い魔を敗北させなくてはなりません。

使い魔: モンスター・悪魔(Demon)

マジック☆: ウウンドを1与えます。

達成報酬: レベル1上昇。栄誉(Glory)2獲得。ライフ1回復。

Slay Nard(ナードの討伐)

分類: 討伐・ヒロイッククエスト

スペース: Barracks

達成条件: このクエストを達成するためには、あなたが Barracks にいる時にナードを敗北させなくてはなりません。

ナード: モンスター・害獣(Vermin)

メレー☆: ウウンドを1与えます。

達成報酬: レベル1上昇。栄誉(Glory)2獲得。ライフ1回復。

Smoove's Riddle(スムーヴの謎かけ)

分類: チャンス・ヒロイッククエスト

スペース: Mirror Chamber

達成条件: このクエストを達成するためには、あなたが Mirror Chamber にいる時に1から6までの数字から1つを選択し、ダイスを2個振ってどちらかのダイスがその数字を出さなくてはなりません。あなたは1回の試みにつき、栄誉(Glory)を2消費する毎にダイスを1個追加で振れます。達成の試みには行動力(Movement)を1消費します。

達成報酬: レベル1上昇。栄誉(Glory)1獲得。ライフ1回復。

マップカード (特記事項があるマップカードのみです)

Barracks(バラック)

このスペースではすべてのモンスターはメレー○+1を得ます。

Crypt(玄室)

このスペースにプレイされるアンデッド(Undead)のコストは危難(Peril)が1少なくなります。ただし、最低は1です。

Inner Sanctum(聖所内堂)

このスペースにプレイされる害獣(Vermin)のコストは半分(端数切上)になります。

Lair of the Tentacle Beast(触手獣の棲家)

あなたのターンにあなたがこのスペースに入った場合、スピード脅威(Threat)6+をクリアしないとあなたのヒーローはチップされます。アンチップするためには行動力(Movement)を1消費し、スピード脅威(Threat)4+をクリアしなくてはなりません。あなたのターンの開始時にこのスペースでチップされている場合、あなたはウウンドを1受けます。

Library(書庫)

このスペースにいるすべてのモンスターはマジック○+1を得ます。

Mirror Chamber(鏡の小部屋)

いつでもあれあなたがこのスペースに入った時、あなたのレプリカ(複製)が攻撃してきます。レプリカはあなたとまったく同じ能力と修正を持ち、最も高いスコアで攻撃してきます。レプリカは「モンスター・妖魔(Fiend)、ライフ1、ウウンドを1与える」として扱います。

Outer Sanctum(聖所外堂)

このスペースでは、アンデッド(Undead)の攻撃はすべて+1の修正を得ます。

Summoning Chamber(召喚の小部屋)

このスペースにプレイされる悪魔(Demon)のコストは危難(Peril)が1少なくなります。ただし、最低は1です。

Throne of Tyranny(暴帝の玉座)

あなたは行動力(Movement)を1消費して、ダイスを1個振ってレベルを加えた数字が7+になるかどうかを試しても構いません。

失敗: ウウンドを1受けます。

成功: 玉座をコントロールします。あなたのターンに Tyrannize(暴政)を発動させても構いません。

Tyrannize(暴政): 対象のヒーローを選択しダイス1個で3+が出れば、そのヒーローはゲームから外れるか、ウウンド1受けるかを選択しなければなりません。この能力を使用すればあなたのターンは終了します。あなたがこのスペースから移動するか、他のヒーローが玉座のコントロールに成功するまでの間、あなたは玉座をコントロールします。

Tomb Threshold(墓所の入り口) エントランスです。

このスペースではあなたは他のヒーローにチャレンジを行うことはできません。あなたは栄誉(Glory)を2消費して、未達成のヒロイックな個人クエストを1枚ディスクカードして新しい個人クエストを1枚引いても構いません。

Troll Bridge(トロルの橋)

このスペースに入るためには栄誉(Glory)を3消費するか、スピード脅威(Threat)5+をクリアしなくてはなりません。

失敗: 直前にいたスペースに戻されます。

Well of Healing(治癒の泉)

栄誉(Glory)を2と行動力(Movement)を1消費すれば、ライフが1回復します。これはターン1回制限です。

ブーン(Boon。恩恵)カード

Blessing of Nakari(ナカリーの祝福)

ヒーロー、パーマネント、祝福(Blessing)

あなたのヒーローはメレー○+1、マジック○+1、スピード◇+1を得ます。

Create Darkness(闇のとばり)

ヒーロー、パーマネント、呪文(Spell)

あなたはレスポンス(Response)として栄誉(Glory)を1消費しても構いません。あなたのヒーローと同じスペースにいるすべてのモンスターはこの戦闘中マジック○-1を受けます。これはターン1回制限です。

Disarm Traps(罠の解除)

ヒーロー、パーマネント、技能(Skill)

あなたはレスポンス(Response)として栄誉(Glory)を#消費しても構いません。:コストが#以下の対象の罠(Trap)カードは効果発動前にディスクカードされます。これはターン1回制限です。

Fiery Blast II(灼熱の爆発2)

ヒーロー、パーマネント、呪文(Spell)

マジック☆: 追加でウウンドを1与えます。

Improved Aim(熟練の腕)

ヒーロー、パーマネント、体術(Maneuver)

あなたのヒーローはメレー○+1を得ます。

Mighty Strike II(豪腕の一撃2)

ヒーロー、パーマネント、体術(Maneuver)

メレー☆: 追加でウウンドを1与えます。

Minor Healing(小治癒)

ヒーロー、インスタント、生命(Vitals)
ライフが1回復します。

Minor Teleport(小テレポート)

ヒーロー、インスタント、ワープ(Warp)
あなたのヒーローを現在いるスペースから3スペースまで離れたスペースに再配置します。縦横に移動はできますが、斜めには移動できません。ドアや壁は無視します。

Repel(退散)

レスポンス(Response)、インスタント、守護(Ward)
攻撃をしようとしている対象のモンスターカードはディスカードされます。

Repel Undead(アンデッド退散)

レスポンス(Response)、インスタント、守護(Ward)
このターンの間、あなたのヒーローはマジック〇+1を得ます。
攻撃をしようとしている対象のアンデッド(Undead)はディスカードされます。

Spell Focus(呪文の焦点)

ヒーロー、パーマナント、呪文(Spell)
あなたのヒーローはマジック〇+1を得ます。

Transference(転移)

ヒーロー、インスタント、ワープ(Warp)
あなたのヒーローと他のヒーローの誰かと、ヒーロートークンの位置を交換します。

トレジャーカード

51-foot Rope(51フィートのロープ)

ヒーロー、パーマナント、ロープ(Rope)
落とし穴(Pit)とスパイク(Spike)に対するあなたのすべての試みに+2の修正を得ます。
いつでもこのカードをディスカードして、罠(Trap)によるウウンドを1減らすことができます。

Axe of Weeping Wounds(痛撃の斧)

ヒーロー、パーマナント、武器(Weapon)
メレー☆: Weeping Wounds(痛撃): 敵はメレー脅威(Threat)5+をクリアしなければ追加でウウンドを1受けます。

Backpack(バックパック)

ヒーロー、パーマナント、ストレージアイテム(StorageItem)
Backpackが準備状態であればあなたのヒーローのトレジャースロットは3追加されます。

Bannus Mercenary(バナスの傭兵)

ヒーロー、パーマナント、傭兵(Mercenary)
あなたのヒーローはメレー〇+1を得ます。
Defend to the Death(死守): いつでもこのカードをディスカードしてウウンドを1減らすことができます。

Belt of Brawn(怪力のベルト)

ヒーロー、パーマナント、ベルト(Belt)
あなたのヒーローはメレー〇+1を得ます。

Boot of Ala Hazad(アル・ハザードのブーツ)

ヒーロー、パーマナント、靴(Footwear)
あなたのヒーローはスピード◇+1を得ます。

Brain of Zum(ザムの脳)

ヒーロー、パーマナント、脳(Brain)
あなたのヒーローはマジック〇+1を得ます。

Dark Kitty(闇の猫)

ヒーロー、パーマナント、使い魔(Familiar)
あなたのヒーローはマジック〇+1を得ます。
Defend to the Death(死守): いつでもこのカードをディスカードしてウウンドを1減らすことができます。

Gem of Loyalty(忠誠の宝珠)

ヒーロー、アタッチメント、宝石(Gem)
あなたのヒーローはメレー〇+1を得ます。
アタッチされているトレジャーカードが強制ディスカードの対象になった場合、代わりにこのカードをディスカードしても構いません。

Gilded Key(金箔の鍵)

ヒーロー、パーマナント、鍵(Key)
ドアを開けるあなたの試みすべてに+2の修正を得ます。
いつでもこのカードをディスカードしてあなたのダイスを1個振り直すことができます。

Holier Lantern(より聖なるランタン)

ヒーロー、パーマナント、守護(Ward)
アンデッド(Undead)のコストは危難(Peril)が2上昇し、アンデッド以外のモンスターのコストは危難(Peril)が1上昇します。

Iron Breastplate(鉄製のプレストプレート)

ヒーロー、パーマナント、鎧(Armor)
このカードをプレイした時、トークンを1個このカードに置きます。
いつでもトークンを1個かこのカードをディスカードして、メレー〇によるウウンドを1減らすことができます。

Potion of Life(生命のポーション)

Anytime、インスタント、ポーション(Potion)
あなたのライフが1回復します。

Ring of Arcana(魔術の指輪)

ヒーロー、パーマナント、指輪(Ring)
このカードをプレイした時、トークンを1個このカードに置きます。
いつでもトークンを1個かこのカードをディスカードして、マジック〇によるウウンドを1減らすことができます。

Ring of Luck(幸運の指輪)

ヒーロー、パーマナント、指輪(Ring)
このカードをプレイした時、トークンを2個このカードに置きます。
いつでもトークンを1個かこのカードをディスカードして、あなたのダイスを1個振り直すことができます。

Teleport Staff(テレポートの杖)

ヒーロー、パーマナント、杖(Staff)
このカードをプレイした時、トークンを3個このカードに置きます。
あなたのターンにトークンを1個ディスカードして、あなたのヒーローを現在いるスペースから隣接するいずれかのスペースに再配置します。ドアや壁は無視します。ターン1回制限です。

Wooden Shield(木の盾)

ヒーロー、パーマナント、盾(Shield)
いつでもこのカードをディスカードして、メレー〇によるウウンドを1減らすことができます。

ペイン(Bane。害悪)カード

Budge(強制移動)

ダンジョンロード、インスタント、ワープ(Warp)
対象のヒーローを現在いるスペースから1か2スペース離れたスペースに再配置します。縦横に移動はできますが、斜めには移動できません。ドアや壁は無視します。

Dimensional Shift(次元転移)

ダンジョンロード、インスタント、転移(Shift)
誰もいない対象のマップカードを適正な位置に自由に再配置します。マップカードを180度回転させても構いません。

Forgotten(忘却)

ダンジョンロード、インスタント、呪い(Curse)
敵は準備状態にある対象のブーン(Boon。恩恵)カードのコストを再度消費するか、そのブーンをディスカードするか選択しなければなりません。

Fumbler(置き)

ダンジョンロード、インスタント、増幅(Enhancer)
このターンにプレイされた罠(Trap)カードは、スピード脅威(Threat) +1を得ます。

Greater Arcane Energy(魔力増大)

Anytime、インスタント、増幅(Enhancer)
このターンの間、すべてのモンスターはマジック〇+2を得ます。

Greater Bloodlust(暴力衝動増大)

Anytime、インスタント、増幅(Enhancer)
このターンの間、すべてのモンスターはメレー〇+2を得ます。

Misplace(忘れ物)

ダンジョンロード、インスタント、呪い(Curse)
敵は準備状態にある対象のトレジャーカードのコストを再度消費するか、そのトレジャーをディスカードするか選択しなければなりません。

Plane Shifted(空間転移)

ダンジョンロード、インスタント、転移(Shift)
誰かがいる対象のマップカードを適正な位置に自由に再配置します。マップカードを180度回転させても構いません。

Undead Awakening(アンデッドの覚醒)

ダンジョンロード、パーマナント、増幅(Enhancer)
あなたがコントロールするアンデッド(Undead)のコストは危難(Peril)が1少なくなります。ただし、最低は1です。
あなたがコントロールするアンデッド(Undead)はメレー〇+1、マジック〇+1を得ます。

Unholy Anger(不浄なる怒り)

ダンジョンロード、インスタント、増幅(Enhancer)
このターンの戦闘の間、メレー〇とマジック〇の攻撃を行うアンデッド(Undead)は+2の、それ以外のモンスターは+1の修正を得ます。

エンカウンターカード モンスターは☆と特殊能力のみ訳出しています。

Acid Bath(酸の風呂)

ダンジョンロード、インスタント、罠(Trap)
(罠(Trap)は同じスペースにいるすべてのヒーローに影響を与えます)
スピード脅威(Threat) 8+
失敗: 敵にウインドと危難(Peril)を1ずつ与えます。
成功: 敵は栄誉(Glory)を1得ます。

Bedfaggon(ベッドファゴン)

ダンジョンロード、モンスター、害獣(Vermin)
メレー☆: ウインドを1与えます。

Bug-a-Bear(バグベア)

ダンジョンロード、モンスター、妖魔(Fiend)
Dying Scream(死の絶叫): 敗北した場合、このカードは同じスペースにいるすべてのヒーローにメレー〇によるウインドを1与えます。
メレー☆: ウインドを1与えます。

Cackling Hug(あざ笑う妖婆)

ダンジョンロード、モンスター、アンデッド(Undead)
マジック☆: 敵にウインドを1与え、更に敵は準備状態のブーン(Boon、恩恵)を1枚自分で選択してディスカードします。

Crouching Skeleton(しゃがみこむスケルトン)

ダンジョンロード、モンスター、アンデッド(Undead)
メレー☆: ウインドを1与えます。

Crypt Bat(墓所の蝙蝠)

ダンジョンロード、モンスター、害獣(Vermin)
マジック☆: ウインドを1与えます。

Crypt Ghost(墓所の幽霊)

ダンジョンロード、モンスター、アンデッド(Undead)
マジック☆: ウインドを1与え、敵の栄誉(Glory)も1減ります。

Dark Templar(邪悪な教会騎士)

ダンジョンロード、モンスター、アンデッド(Undead)
Dark Templar が攻撃するターンでは、Dark Templar 以外のアンデッド(Undead)のコストは危難(Peril)が1少なくなります。ただし、最低は1です。
マジック☆: ウインドを1与えます。

Death Shadow(デスシャドウ)

ダンジョンロード、モンスター、アンデッド(Undead)
メレー☆: ウインドを1与え、更に敵はメレー脅威(Threat) 4+に成功しなければレベルを1失います。

Demon Adder(悪魔の毒蛇)

ダンジョンロード、モンスター、悪魔(Demon)
Infernal Flame(地獄の炎): Demonic Adder が攻撃する時、同じスペースにいるすべてのヒーローはメレー脅威(Threat) 4+に成功しなければウインドを1受けます。
マジック☆: ウインドを1与えます。

Ghoul(グール)

ダンジョンロード、モンスター、アンデッド(Undead)
メレー☆: ウインドを1与え、更に敵は準備状態のブーン(Boon、恩恵)を1枚自分で選択してディスカードします。

Legion(レギオン)

ダンジョンロード、モンスター、悪魔(Demon)
Abyssal Flames(地獄の炎): Legion が攻撃する時、同じスペースにいるすべてのヒーローはマジック脅威(Threat) 4+に成功しなければウインドを1受けます。
メレー☆: ウインドを1与えます。

Lich Lord(リッチの王)

ダンジョンロード、モンスター、アンデッド(Undead)
Boss Monster(ボス): 強制ディスカードの対象にはなりません。
メレー☆: ウインドを2与えます。
マジック☆: ウインドを1与え、更に敵の栄誉(Glory)も2減ります。

Poison Cloud(毒雲)

ダンジョンロード、インスタント、罠(Trap)
(罠(Trap)は同じスペースにいるすべてのヒーローに影響を与えます)
スピード脅威(Threat) 6+
失敗: ウインドを1与えます。コントロールしているプレイヤーは危難(Peril)を1得、これを他のプレイヤーに与えます。
成功: 敵は栄誉(Glory)を1得ます。

Poison Needles(毒針)

ダンジョンロード、インスタント、罠(Trap)
(罠(Trap)は同じスペースにいるすべてのヒーローに影響を与えます)
スピード脅威(Threat) 7+
失敗: ウインドを1与えます。コントロールしているプレイヤーは危難(Peril)を1得、これを他のプレイヤーに与えます。
成功: 敵は栄誉(Glory)を1得ます。

Poltergeist(ポルターガイスト)

ダンジョンロード、モンスター、アンデッド(Undead)
メレー☆: ウインドを1与え、更に敵は準備状態のトレジャーを1枚自分で選択してディスカードします。

Winker(まばたくもの)

ダンジョンロード、モンスター、妖魔(Fiend)
メレー☆: ウインドを2与えます。
マジック☆: ウインドを1与えます。

Wraith(レイス)

ダンジョンロード、モンスター、アンデッド(Undead)
マジック☆: ウインドを1与え、更に敵はマジック脅威(Threat) 4+に成功しなければレベルを1失います。

Zombie(ゾンビ)

ダンジョンロード、モンスター、アンデッド(Undead)
メレー☆: ウインドを1与えます。

Dungeons and Dragons
Dungeoneer Copyright 2003, 2004, 2005 Thomas Denmark.

Dungeoneer, the Dungeoneer logo, Tomb of the Lich Lord, Vault of the Fiends, Haunted Woods of Malthorin, and Den of the Wererats are trademarks of Thomas Denmark, use under license by Trident, Inc., d/b/a Atlas Games.

All rights reserved. This work is protected by international copyright law and may not be reproduced in whole or in part without the written consent of the publisher.

Translated by Atsushi Moriike and supervised by Kazushi Nagayama with permission from Atlas Games.