

Traits De Caractère

	SCORE
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Réputations

	TYPE	SCORE
_____	(_____)	_____
_____	(_____)	_____
_____	(_____)	_____
_____	(_____)	_____
_____	(_____)	_____
_____	(_____)	_____
_____	(_____)	_____
_____	(_____)	_____
_____	(_____)	_____
_____	(_____)	_____

Combat

Armure : _____

 Charge : _____
 Encaissement : _____
 Modificateurs de combat : _____

Niveaux De Santé		Niveaux De fatigue	
Indemne	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Dispos
Blessures légères	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	0 <input type="checkbox"/> 2 min	Essoufflé
Blessures moyennes	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	-1 <input type="checkbox"/> 10 min	Las
Blessures graves	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	-3 <input type="checkbox"/> 30 min	Fatigué
Incapacité	<input type="checkbox"/>	-5 <input type="checkbox"/> 1 h	Épuisé
Mort	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> 2 h	Inconscient
		Fatigue : _____	

Blessures

Armes	INIT	ATQ	DÉF	DGT	PORT	CHG	
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	

INIT = Viv + Arme – Enc
 ATQ = Dex + Comp + Arme
 DÉF = Viv + Comp + Arme
 DGT = For + Arme

Équipement

Charge totale : _____ Encombrement : _____

SORT : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Expérience : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

SORT : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Expérience : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

SORT : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Expérience : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

SORT : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Expérience : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

SORT : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Expérience : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

SORT : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Expérience : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

SORT : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Expérience : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

SORT : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Expérience : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

SORT : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Expérience : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

SORT : _____
Forme : _____ Technique : _____
Niveau : _____ Bonus : _____
Portée : _____ Durée : _____ Cible : _____
Expérience : _____ Maîtrise : _____
Notes : _____

