

ARMA	INIC	ATQ	DEF	DANO	ALC	ESPEC	FOR
<i>Briga</i>							

INICIATIVA: Vel + Perícia de Arma + Bônus de Iniciativa da Arma - Obstáculo
ATAQUE: (Des ou Per) + Perícia de Arma + Bônus de Ataque da Arma
DEFESA: Vel + Perícia da Arma + Bônus de Defesa da Arma - Tamanho
DANO: (For + Tamanho) ou (Nada) + Bônus de Dano da Arma
ALCANCE: Alcance Efetivo da Arma.
ESPAÇO: Área ao redor para manejar a arma de forma apropriada.
FORÇA: Força mínima para usar a arma.

NÍVEIS DE CORPO

VIGOR TOTAL _____

Proteção + Res + Tamanho

Sem Dor	<input checked="" type="radio"/>	NA
Dor	<input type="radio"/>	NA
Ferimento Leve	<input type="radio"/>	-1
Ferimento Médio	<input type="radio"/>	-3
Ferimento Grave	<input type="radio"/>	-5
Incapacitado	<input type="radio"/>	NA

NÍVEIS DE FADIGA

TOTAL DE FADIGA _____

Res - Obs

Descansado	<input checked="" type="radio"/>	NA
Ofegante	<input type="radio"/>	NA
Fatigado	<input type="radio"/>	-1
Cansado	<input type="radio"/>	-3
Confuso	<input type="radio"/>	-5
Inconsciente	<input type="radio"/>	NA

ARMADURA

Tipo _____

Proteção _____ Carregamentos _____

REPUTAÇÕES

NÍVEL	TIPO/ALVO
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

EQUIPAMENTO

CARGA	ITEM E NOTAS	CARGA	ITEM E NOTAS
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

CARGA TOTAL _____ OBSTÁCULO _____

OBS = FOR + CARGA TOTAL. NOTE QUE OS VALORES DE CARGA
OBS NÃO PODE SER MAIOR QUE 0.

NOTAS

Itens especiais e habilidades, contratos, amigos, inimigos, lugares interessantes, rumores, membros do grupos, moléstias da idade, etc.

TRAÇOS HERMÉTICOS

ARTES MÁGICAS

TÉCNICA	NÍVEL	EXP	FORMA	NÍVEL	EXP
Creo	___	___	Animál	___	___
Intéllego	___	___	Aquam	___	___
Muto	___	___	Auram	___	___
Perdo	___	___	Corpus	___	___
Rego	___	___	Herbam	___	___
			Ignem	___	___
			Imáginem	___	___
			Mentem	___	___
			Terram	___	___
			Vim	___	___

MARCA DO MAGO

SOMBRA FINAL

PONTOS EFEITOS DA SOMBRA

Total de Pontos da Sombra _____

TOTAIS IMPORTANTES

Lançando Magia Instantânea

Int + Técnica + Forma - Obst
Divide por 2 se gastar o nível de Fadiga
Divide por 5 se não

Lançando Magia Formulada

Res + Técnica + Forma - Obst

Lançando Magia Ritual

Total de Formulada + Concentração

Resistência Mágica _____

Parma Mágica x 5 (+ Forma e bônus)

Jogada de Alvo _____

Per + Manha

Jogada de Concentração _____

Int + Concentração

Vel. de Lançamento Rápido _____

Vel + Manha - Obst

Certâmen

Int + Certâmen + Técnica + Forma

Total de Laboratório Básico _____

Int + Teoria Mágica + Técnica + Forma

Máximo de Vis por Estação _____

Teoria Mágica + Vim

FAMILIAR

CARACTERÍSTICAS

Int ___ For ___ Com ___ Des ___
Per ___ Res ___ Pre ___ Vel ___

HABILIDADES E PODERES

NÍVEIS DA CORDA

Corda de Ouro _____
Corda de Prata _____
Corda de Bronze _____

OUTROS NÍVEIS

Tamanho _____
Poder Mágico _____

QUALIDADES DO VÍNCULO

NÍVEL QUALIDADE

Mágica _____
 Forma/Tec/Nível _____ Tot. de Lançam. _____
 Alc ____/____ Dist ____/____ Alvo ____
 Alvejado (Bônus ____) Pág. do ArM ____
 Anotações _____

Mágica _____
 Forma/Tec/Nível _____ Tot. de Lançam. _____
 Alc ____/____ Dist ____/____ Alvo ____
 Alvejado (Bônus ____) Pág. do ArM ____
 Anotações _____

Mágica _____
 Forma/Tec/Nível _____ Tot. de Lançam. _____
 Alc ____/____ Dist ____/____ Alvo ____
 Alvejado (Bônus ____) Pág. do ArM ____
 Anotações _____

Mágica _____
 Forma/Tec/Nível _____ Tot. de Lançam. _____
 Alc ____/____ Dist ____/____ Alvo ____
 Alvejado (Bônus ____) Pág. do ArM ____
 Anotações _____

Mágica _____
 Forma/Tec/Nível _____ Tot. de Lançam. _____
 Alc ____/____ Dist ____/____ Alvo ____
 Alvejado (Bônus ____) Pág. do ArM ____
 Anotações _____

Mágica _____
 Forma/Tec/Nível _____ Tot. de Lançam. _____
 Alc ____/____ Dist ____/____ Alvo ____
 Alvejado (Bônus ____) Pág. do ArM ____
 Anotações _____

Mágica _____
 Forma/Tec/Nível _____ Tot. de Lançam. _____
 Alc ____/____ Dist ____/____ Alvo ____
 Alvejado (Bônus ____) Pág. do ArM ____
 Anotações _____

Mágica _____
 Forma/Tec/Nível _____ Tot. de Lançam. _____
 Alc ____/____ Dist ____/____ Alvo ____
 Alvejado (Bônus ____) Pág. do ArM ____
 Anotações _____

Mágicas _____
 Forma/Tec/Nível _____ Tot. de Lançam. _____
 Alc ____/____ Dist ____/____ Alvo ____
 Alvejado (Bônus ____) Pág. do ArM ____
 Anotações _____

Mágica _____
 Forma/Tec/Nível _____ Tot. de Lançam. _____
 Alc ____/____ Dist ____/____ Alvo ____
 Alvejado (Bônus ____) Pág. do ArM ____
 Anotações _____
